

**PORTARIA REITORIA N.º 147/2022**

**APROVA O EDITAL DE SELEÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO DO EVENTO DE INOVAÇÃO “HACKA INOVA SAÚDE: POPULAÇÕES, DESENVOLVIMENTOS E BEM-ESTARES”, DO CENTRO UNIVERSITÁRIO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO MARANHÃO – UniFacema**

O Reitor do Centro Universitário de Ciências e Tecnologia do Maranhão – UniFacema, no uso de suas atribuições estatutárias, baixa a seguinte:

**PORTARIA**

**Art. 1º** – Fica aprovado, para todos os efeitos legais e institucionais, o **Edital de seleção para participação do evento de inovação “HACKA INOVA SAÚDE: POPULAÇÕES, DESENVOLVIMENTOS E BEM-ESTARES”**, do Centro Universitário de Ciências e Tecnologia do Maranhão – UniFacema.

**Art. 2º** – Esta portaria entrará em vigor na data de sua assinatura, revogadas todas as disposições em contrário

**Dê-se ciência. Publique-se. Cumpra-se.**

Caxias (MA), 10 de outubro de 2022.



**Marcos Aurélio de Araújo Alves**  
Reitor UniFacema

**ANEXO PORTARIA DA REITORIA Nº. 147/2022 de 10.10.2022.**

O Reitor do Centro Universitário de Ciências e Tecnologia do Maranhão – UniFacema, no uso de suas atribuições estatutárias e considerando o Art. 16 do Estatuto do UniFacema, baixa a seguinte:

**EDITAL UniFacema Nº. 09/2022.**

**O REITOR DO CENTRO UNIVERSITÁRIO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO MARANHÃO – UniFacema**, no uso de suas atribuições estatutárias, torna público, para conhecimento dos interessados, o Edital de seleção para participação do evento de inovação **“HACKA INOVA SAÚDE: POPULAÇÕES, DESENVOLVIMENTOS E BEM-ESTARES”**.

**INFORMAÇÕES GERAIS**

A abertura das inscrições e estabelece normas relativas à seleção de participantes no **Hacka Inova Saúde "Populações, Desenvolvimentos e Bem-estares" 2022**, que será realizado na cidade de Caxias – MA, como parte das atividades da V Jornada Científica no período de 26 a 28 de outubro de 2022.

Este regulamento contém informações e regras sobre o funcionamento do evento denominado **Hacka Inova Saúde**, uma maratona de inovação promovida pelos cursos da Escola de Saúde do UniFacema.

O Hackathon é uma maratona de imersão na qual programadores, desenvolvedores e profissionais dos mais diversos setores da tecnologia e áreas multiprofissionais, se reúnem para criar projetos e soluções digitais a partir de um determinado problema. Os hackathons são uma oportunidade e tanto para quem trabalha com tecnologia ou programação e está em busca de uma chance para se destacar no mercado. No entanto, o benefício é ainda maior para quem participa do hackathon, já que é possível obter soluções para problemas complexos em um prazo curto de tempo. O desenvolvimento inicial de um aplicativo, por exemplo, que normalmente levaria alguns meses, pode ser executado em apenas algumas horas e por um custo infinitamente menor.

Os objetivos do **Hacka Inova Saúde** são:

- INOVAR estimulando a criatividade orientada à resolução de problemas reais;
- CONECTAR pessoas e entidades para atuação no setor da saúde;
- DESENVOLVER soluções que possam contribuir para a evolução do setor da saúde;
- APRENDER sobre os principais desafios da saúde e contribuir para superá-los;
- PROPORCIONAR a experiência de desenvolvimento e validação de uma solução tecnológica voltada para a saúde.

## 1. DO REGULAMENTO

1.1 O processo de inscrição e demais atividades relativas à seleção, resultado, acompanhamento dos participantes ficarão a cargo da Equipe de Coordenação do Evento;

1.2 Os desafios lançados aos participantes serão apresentados no primeiro dia do evento, que contabilizará 24h de desenvolvimento ininterruptas (modelo de evento Hackathon);

1.3 A comissão organizadora conduzirá a dinâmica após a abertura oficial do **Hacka Inova Saúde**, dia 26/10/2022 na área de vivência do UniFacema às 17h00.

1.4 O **Hacka Inova Saúde** será regido pelas regras e disposições deste regulamento.

1.5 A organização do **Hacka Inova Saúde** poderá alterar e atualizar o regulamento a qualquer momento, sem aviso prévio, sendo sempre responsabilidade do(a) participantes/equipe atentar-se a quaisquer modificações divulgadas no portal oficial do UniFacema.

1.6 Todos os participantes inscritos no **Hacka Inova Saúde** serão considerados conhecedores deste regulamento, declarando que leram, compreenderam, tem total ciência e aceitam, irrestrita e totalmente, todos os itens deste regulamento.

## 2. DAS DATAS E HORÁRIOS

2.1 O **Hacka Inova Saúde "Populações, Desenvolvimentos e Bem-estares"** será realizado no Centro Universitário de Ciências e Tecnologia do Maranhão, na cidade de Caxias-MA, de forma 100% presencial.

2.2 O evento iniciará dia 26/10 às 17h00 e encerrará dia 27/10 às 17h00, para posterior contabilização e avaliação dos resultados e apresentação dos vencedores no encerramento da V Jornada Científica;

### 3. DAS VAGAS

3.1 Poderão participar alunos inscritos na V Jornada Científica - UNIFACEMA, para executar atividades de desenvolvimento durante o **Hacka Inova Saúde**;

3.2 Serão disponibilizadas 20 (vinte) vagas para participantes regularmente inscritos na V Jornada Científica, dispostos em 5 equipes contendo, no máximo 4 participantes para desenvolvimento de projetos durante o no **Hacka Inova Saúde "Populações, Desenvolvimentos e Bem-estares"**.

### 4. DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO DAS EQUIPES

#### 4.1 Da equipe

a) A forma de inscrição será por equipe ou individual, através do formulário. Todos os representantes da equipe devem se inscrever de forma individual no formulário e indicar o nome do grupo.

*Inscrição por equipe:* A equipe deverá ter 04 integrantes. Todos os integrantes devem fazer sua inscrição individual e mencionar o nome do grupo. Ressalta-se que um mesmo membro não poderá participar em outra equipe no mesmo evento.

*Inscrição individual:* Para os inscritos que não tiverem equipes, após selecionados, será de responsabilidade da equipe organizadora do evento fazer a criação dos grupos.

b) Todos os alunos (as) devem estar regularmente inscritos(as) na V Jornada Científica;

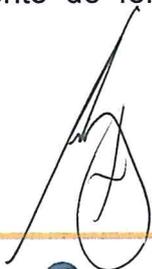
c) Os participantes devem ser maiores de 18 anos.

d) As equipes deverão ser compostas de equipes multidisciplinares, ou seja, contemplar participantes de diversas áreas de formação em Saúde, podendo participar alunos integrantes de startups e da área de Análise em Desenvolvimento de Sistemas e profissionais.

e) Eventuais despesas inerentes ao desenvolvimento do projeto, são de responsabilidade das equipes.

f) A organização não se responsabiliza por eventuais desentendimentos que possam ocorrer e não será permitida a mudança de equipe.

g) Os critérios serão julgados com base no preenchimento do formulário de inscrição e informações devidamente anexadas.



## 5. DAS INSCRIÇÕES

5.1 O período para as inscrições das equipes será de 17/10 a 21/10 de 2022 e será realizado mediante o preenchimento de formulário de inscrição online disponível no site do UniFacema.

5.2 A inscrição não garante a aceitação da equipe. A seleção das equipes será realizada pela Comissão avaliadora;

5.3 A montagem das equipes compete aos competidores. Cada equipe deverá conter 4 integrantes;

5.4 Para os inscritos que não forem selecionados, fica definido que a organização do evento não se obriga a fazer nenhum tipo de reserva em qualquer evento futuro;

5.5 Os participantes das equipes reconhecem que sua inscrição e eventual participação no **Hacka Inova Saúde "Populações, Desenvolvimentos e Bem-estares"** é nominal e voluntária e, dessa forma, não gera nenhum outro tipo de compromisso presente ou futuro com o UNIFACEMA;

5.6 Os selecionados serão comunicados via e-mail e deverão confirmar presença até o dia 24 de outubro de 2022, às 23h59, via e-mail para a comissão organizadora. A não confirmação da presença até a data estipulada implicará na não participação no evento.

5.7 As equipes selecionadas serão dispostas em grupo no Whatsapp para que recebam informações referente ao hackathon.

5.8 É necessário que os maratonistas selecionados tenham disponibilidade de participar de todas as atividades e sessões do **Hacka Inova Saúde** que terá duração de 24 horas.

5.9 Cada equipe deverá eleger um representante que ficará responsável por intermediar a comunicação com a Comissão Organizadora ou com a equipe executora durante o período de desenvolvimento do Evento.

## 6. DOS OBJETIVOS E DESAFIOS

6.1 O **Hacka Inova Saúde** terá como tema: "**Populações, Desenvolvimentos e Bem-estares**";

6.2 Objetiva criar soluções para os desafios em saúde pública pós-pandemia de COVID-19, visando promover soluções inovadoras a fim de melhorar a experiência e o atendimento no âmbito da saúde pública aos pacientes e usuários dos serviços em saúde, relacionados à promoção, prevenção, proteção e recuperação de saúde.

6.3 Foram selecionados 04 temas (problemas centrais) a serem resolvidos pelos maratonistas em torno dos pequenos negócios. A saber:

- **Desafio 01: Predição de Agravos/Doenças futuras na população**
- **Desafio 02: Desenvolvimento Sustentável e Tecnológico em Gestão Hospitalar**
- **Desafio 03: Bem-estares e Envelhecimento populacional saudável**
- **Desafio 04: Populações, vulnerabilidades, Pandemias e Desastres Naturais**

6.4 As propostas a serem elaboradas deverão, obrigatoriamente, relacionar-se a um ou mais desafios propostos que serão sorteados na abertura da maratona.

6.5 A organização do evento disponibilizará espaço físico para o desenvolvimento das atividades e sessões da maratona, entretanto não se responsabilizará e nem fornecerá alimentação personalizada e restrita para os participantes, a qual será de total responsabilidade dos participantes.

6.6 Todos os projetos deverão ser desenvolvidos dentro do próprio evento.

6.7 Haverá uma equipe de mentores voluntários para auxiliar no desenvolvimento.

## 7 DA METODOLOGIA E EQUIPAMENTOS

7.1 O **Hacka Inova Saúde** utilizará as metodologias:

a) **BYOD (Bring Your Own Device)**: dessa maneira, os participantes devem trazer de seus próprios equipamentos (notebook ou laptop, entre outros que forem necessários) para realização das atividades de desenvolvimento;

b) A metodologia utilizada será **Maker Hacklab**, uma solução desenvolvida pelo Sebrae que consiste em um processo criativo para desenvolver soluções a partir de desafios propostos, por meio da colaboração e do *design thinking*. A matriz de conceitos trabalhados contempla a metodologia do *design thinking* exercitando exploração e definição do problema, ideação, prototipagem e validação, bem como conceitos de **MVP (Minimum Viable Product)** e **Pitch**. As etapas do evento consistem em: inscrição; formação dos times; desenvolvimento dos projetos; mentoria; banca avaliadora; e premiação.

7.2 A responsabilidade pelo transporte e segurança dos equipamentos dos participantes, bem como sua utilização e cuidado durante todo evento fica por conta de cada participante;

7.3 A equipe organizadora determinará a melhor forma de individualização dos equipamentos dos participantes. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes;

7.4 Cada participante se compromete a preservar o espaço do evento. Qualquer dano causado ao patrimônio do local do evento será passível de ressarcimento;

7.5 Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o evento. Cada participante deverá utilizar a internet única e exclusivamente para finalidades do evento;

7.6 A inobservância de quaisquer instruções poderá ocasionar o cancelamento da inscrição do participante e de sua respectiva equipe.

## 8 PROGRAMAÇÃO, PREMIAÇÃO E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

8.1 A programação Geral do **Hacka Inova Saúde** estará disponível no site do UniFacema;

8.2 A comissão avaliadora irá selecionar os 03 (três) melhores projetos desenvolvidos durante o **Hacka Inova Saúde** de acordo com o tema exposto no início do evento e as soluções apresentadas;

8.3 Para cada critério serão dadas notas de 1 a 10. A Nota final será o resultado da média aritmética simples (sendo 1 a menor nota e 10 a maior nota) de acordo com o peso de cada critério, definido a seguir:

- **Criatividade e Inovação (25%):** Será avaliado a originalidade e as alternativas para executar tarefas de uma maneira nova ou diferente das já existentes no mercado;
- **Qualidade Técnica (25%):** Será avaliado o quanto o projeto atende a parâmetros de usabilidade, acessibilidade, facilidade de compartilhamento, alteração e execução;
- **Viabilidade (25%):** Serão avaliados os recursos necessários para a aplicação da solução tecnológica desenvolvida;
- **Aplicabilidade (25%):** Será avaliada a real aplicação da solução para o tema do hackathon.

8.4 As premiações oferecidas aos vencedores serão:

**1º lugar: Certificado e Prêmio no valor de R\$ 500,00**

**2º lugar: Certificado de participação e e Prêmio no valor de R\$ 300,00**

**3º lugar: Certificado de participação e e Prêmio no valor de R\$ 200,00**

8.5 As equipes, conforme descrito no cronograma, deverão preparar um pitch (apresentação em slides) para uma banca avaliadora, definida pela organização do evento. O formato da apresentação é livre, mas a duração não deverá exceder 05 minutos.

8.6 Cada equipe deverá apresentar uma única proposta, constituída a partir das orientações e mentorias oferecidos pela equipe executora e relacionada aos desafios propostos pelo evento.

8.7 As propostas deverão ser originais e inovadoras e com perspectivas de aplicabilidade ao mercado.

8.8 Será considerado como critério de desempate a maior pontuação em Qualidade técnica e viabilidade.

8.9 A classificação final será de acordo com a quantidade de pontos que a equipe conseguir, conforme quadro de avaliação. O resultado final será divulgado no dia 27 de outubro, após deliberação da banca, no encerramento do Hacka Inova Saúde.

## 9 ETAPAS E CRONOGRAMA

9.1 O Hacka Inova Saúde terá duração prevista de 24 horas, acontecerá de forma presencial na Área de Vivência/Sala do UniFacema, toda comunicação e relacionamento será como o WhatsApp e E-mail.

9.2 O Hacka Inova Saúde terá as seguintes etapas de cronogramas de execução:

<b>Etapa</b>	<b>Descrição</b>	<b>Período</b>
I	Evento de lançamento	17/10/2022
II	Inscrições	17/10/2022 a 21/10/2022
III	Divulgação dos selecionados e confirmação das inscrições	24/10/2022
IV	Hacka Inova Saúde	26 a 27/10/2022
V	Encerramento e Premiação dos vencedores	27/10/2022

## 10. USO DA IMAGEM E PROPRIEDADE INTELECTUAL

10.1 O participante autoriza o UniFacema e parceiros componentes da equipe organizadora a divulgarem seu nome, título do projeto e quaisquer imagens que forem capturadas durante o evento para fins de divulgação.

10.2 O banco de dados gerado em função das inscrições será de inteira propriedade da equipe organizadora, que poderá utilizá-lo sem qualquer ônus, para fins lícitos, da forma que melhor lhe entender. Estes dados poderão ser utilizados para divulgar eventos semelhantes ao da

presente inscrição, ficando resguardado desde já o direito do participante, como titular, informar seu desejo em ser excluído deste banco de dados com base na Lei 13.709/2018.

10.3 O produto e projeto desenvolvido dentro do **Hacka Inova Saúde** é de total propriedade da equipe desenvolvedora da solução.

10.4 O participante deverá manter sigilo absoluto com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no Evento, bem como a organização se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados enviados pelos participantes.

10.5 A Comissão Organizadora não se responsabiliza pela autoria e nem pela originalidade dos projetos apresentados. No ato da apresentação, a equipe deverá declarar, sob as penas da lei, que o trabalho é fruto de sua legítima criatividade e autoria, não configurando plágio nem violação a qualquer direito de propriedade intelectual de terceiros, eximindo a organização do evento de qualquer responsabilidade decorrente de falsidade desta declaração, responsabilizando-se o autor por eventuais lesões/prejuízos a direito de terceiros.

## 11. DISPOSIÇÕES GERAIS

11.1 A inscrição e aprovação dos candidatos implicam no conhecimento e total aceitação deste regulamento.

11.2 As dúvidas ou divergências não previstas neste regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do evento.

11.3 A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular no **Hacka Inova Saúde**, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à UniFacema e suas afiliadas ou controladoras, para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- Nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste evento, a critério da equipe organizadora;
- Divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor. Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução.



**MISSÃO**

“Proporcionar a Formação de Profissionais reconhecidos pelo mercado a partir de um Ensino Superior diferenciado para o desenvolvimento da Sociedade, com atuação de práticas de ensino presencial e a distância, em todo território nacional.”

11.4 Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste evento não ofendem ou transgridam quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.

11.5 Os participantes concordam em indenizar e ressarcir a organização do evento e ou qualquer pessoa física ou jurídica eventualmente prejudicada pelo projeto desenvolvido no presente evento.

11.6 Se o **Hacka Inova Saúde**, de acordo com os critérios estabelecidos única e exclusivamente pela organização, concluir que qualquer participante obteve qualquer vantagem indevida mediante a utilização de meios fraudulentos e/ou quaisquer outros mecanismos considerados inadequados pela organização do evento, o referido participante, bem como seu grupo, serão imediatamente desclassificados.

11.7 Quaisquer disputas, controvérsias ou reclamações que surgirem entre os participantes e o **Hacka Inova Saúde**, relacionadas aos termos deste regulamento deverão ser, exclusivamente, dirimidas perante o Foro, com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja.

11.8. O **Hacka Inova Saúde** poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por decisão da Comissão Organizadora sem que isso gere aos inscritos nenhum direito. Nenhuma das disposições deste regulamento gerará qualquer direito ou expectativa de direito líquido de ordem material e/ou intelectual a qualquer participante e/ou equipe.

11.9 Itens não previstos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Organizadora. Cabe à Comissão a última instância de decisão, não sendo passível de recurso.

11.10 Esclarecimentos e informações complementares podem ser solicitados junto a Comissão Organizadora do evento.

Caxias (MA), 10 de outubro de 2022

**Marcos Aurélio de Araújo Alves**  
Reitor UniFacema